

Paloma Liz Huebner Botana

✉ paloma.liz@usp.br  Paloma Liz ☎ (11) 99226-8353










Experiência

Fev 2025 – Hoje	Estágio - XR Developer – VirtuliSurg <ul style="list-style-type: none">• Produção e manutenção de projetos em Realidade Virtual e Aumentada para treinamento médico em cirurgias• Implementação completa de um sistema multiplayer com módulo próprio e PlayFab para até 10 usuários simultâneos
Abr 2024 – Dez 2024	Estágio - Desenvolvimento e Pesquisa em Realidade Virtual – Caverna Digital no InovaUSP <ul style="list-style-type: none">• Produção e manutenção de projetos em Realidade Virtual• Uso cotidiano de Unity, C#, Programação Orientada a Objetos, Modelagem 3D e Git• Desenvolvimento de exposição imersiva dos Museus da USP, itinerante em 7 campi, que contou com mais de 20 mil visitantes e alcançou alunos de 188 escolas públicas e privadas• Desenvolvimento de aplicação virtual que promoveu a independência de deficientes intelectuais na locomoção pela cidade• Desenvolvimento de aplicação lúdica que facilitou tratamento hospitalar em crianças
Dez 2023 – Jul 2024	Tesouraria de Centro Acadêmico – Centro Acadêmico de Mecânica e Mecatrônica da Poli-USP <ul style="list-style-type: none">• Cargo de liderança e gestão de diretorias• Planejamento e controle financeiro da entidade estudantil• Administração de fluxo de caixa em colaboração com todas as áreas da entidade• Representação Discente de mais de 900 alunos em órgãos centrais da Escola Politécnica
Dez 2022 – Dez 2023	Iniciação Científica – Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais da Poli-USP <ul style="list-style-type: none">• Produção e manutenção de ambiente em Unity para Realidade Virtual para simulação balística• Programação de ambiente em C# e modelagem 3D• Apresentações para investidores do projeto• Trabalho em conjunto com equipe para transferência e análise de dados recolhidos no ambiente virtual
Nov 2022 – Nov 2023	Diretoria de Centro Acadêmico – Centro Acadêmico de Mecânica e Mecatrônica da Poli-USP <ul style="list-style-type: none">• Idealização, organização e liderança em eventos em prol da comunidade universitária• Organização da Semana Acadêmica de Engenharia de Movimento (SEMOV), com participação de grandes empresas através de palestras, workshops e visitas técnicas

Educação

Fev 2022 – Hoje	Habilitação em Engenharia Mecatrônica <i>Escola Politécnica da Universidade de São Paulo</i>
Jan 2019 – Dez 2021	Ensino Médio <i>Colégio Vértice</i>

Ferramentas

 Unity 3D – Intermediário	 C++ – Intermediário	 POO – Intermediário
 C# – Intermediário	 Python – Intermediário	 Photoshop / SonyVegas – Intermediário
 Git – Intermediário	 Excel – Intermediário	 HTML / CSS – Básico

Idiomas

 Português – Nativo	 Inglês – Fluente	 Alemão – Básico	 Espanhol – Básico
---	---	--	---

Atividades complementares

Dez 2023 – Mar 2024	Conferência IEEE em Realidade Virtual e 3D User Interfaces <i>Projeto no InovaUSP</i> <ul style="list-style-type: none">• Participação da Conferência IEEE em Realidade Virtual, desenvolvimento de solução para aprendizagem matemática e operações simples de forma lúdica em interface 3D• Projeto desenvolvido em Realidade Virtual, aprovado e exibido na conferência em Orlando
Out 2024 – Nov 2024	Exposição USP 90 Anos <i>Projeto no InovaUSP</i> <ul style="list-style-type: none">• Projeto pessoal lúdico desenvolvido em Realidade Virtual, exibido na exposição USP 90 Anos• Projeto idealizado em matéria optativa durante a graduação na Escola Politécnica, desenvolvido em Unity

Atividades sociais

Nov 2022 – Jul 2024	Oficinas de Brinquedos e Carrinhos de Rolimã <i>Projeto no Centro Acadêmico</i> <ul style="list-style-type: none">• Atuação em oficinas de carrinhos de rolimã e de brinquedos, voltadas a crianças de comunidades próximas à USP• Organização do projeto junto à entidade Poli Cidadã
---------------------	---